****

**REGULAMIN OGÓLNY**

Turnieju Drużynowego

FIFA23

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

**§1. Postanowienia ogólne.**

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry FIFA23.
2. **Termin turnieju oraz godzina rozpoczęcia podawana jest
w osobnym komunikacie na stronie organizatora – www.esportpolska.org**
3. Organizatorem Turnieju jest: Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej. (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
5. Na udział w Turnieju zgodę wyraża Rodzic dziecka przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu. Jeżeli uczestnik Turnieju jest pełnoletni wypełnia pisemną zgodę samodzielnie.
6. Udział w Turnieju przeznaczony jest dla Wszystkich sympatyków gry FIFA.
7. Warunkiem udziału w Turnieju jest zgoda Rodzica lub prawnego opiekuna, a w przypadku osoby pełnoletniej zgoda własnoręcznie podpisana.
8. Uczestnicy nie wnoszą opłat rejestracyjnych.
9. Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry (pady).
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

**§2. System rozgrywek.**

1. W Turnieju udział biorą drużyny szkolne składające się z **czterech** zawodników.
2. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie [www.bbgf.pl](http://www.bbgf.pl) lub wysłanie e-mai na adres *turniej@bbgf.pl*. w terminie do 6.12.2023r. w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
	* nazwa szkoły
	* imiona i nazwiska zawodników
	* adres e-mail do kontaktu z drużyną (e-mail szkoły lub jednego z zawodników).
3. Zgłaszający otrzymuje potwierdzenie zgłoszenia drużyny do trzech dni.
4. Obowiązkiem zgłaszającego (lub opiekuna drużyny) jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.
5. Każdy zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego/własną, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju.

**Zasady rozgrywania Turnieju**

1. Wszystkie etapy Turnieju odbywają się systemem playoff (zwycięska drużyna awansuje do kolejnej rundy, przegrywająca drużyna odpada).
2. W poszczególnych etapach każda drużyna rozgrywa trzy mecze – dwa pojedynki indywidualne i jeden deblowy (dwóch na dwóch).
3. Przed rozpoczęciem rozgrywki w poszczególnym etapie zawodnicy ustalają kto będzie występował indywidualnie, a kto w deblu, z zaznaczeniem, że każdy reprezentant drużyny rozgrywa jeden mecz.
4. Lista drużyn grających w pierwszej rundzie zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronie Organizatora [www.esportpolska.org](http://www.esportpolska.org) lub na terenie szkoły/instytucji w dniu Turnieju.
5. Półfinały – zwycięskie drużyny zagrają o I miejsce, pokonane – o III miejsce.

**§3. Rozgrywka meczowa.**

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA23 na konsoli PS5.
2. Każdy gracz może posiadać własnego pada potrzebnego do gry.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
4. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

**§4. Ustawienia gry.**

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

* Typ gry: ustalone w dniu Turnieju
* Długość połowy: 4 lub 6 minut (organizator zastrzega sobie prawo do zmian).
* Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
* Szybkość gry: Normalna
* Kontuzje: Wył
* Spalone: Wł.
* Kartki: Wł.
* Zagrania ręką: Wył.
* Liczba zmian: 3
* Sterowanie: Dowolne
* Stadion: Dowolny
* Pogoda: Dobra
* Pora dnia: Dzień/Noc
* Piłka: domyślna
* Kamera: Telewizyjna

**UWAGA!**

* **Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**

**§5. Zasady Fair Play.**

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
* celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
* gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
* niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
1. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

**§6. Działania zabronione i kary.**

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
* przestrzegania zasad kultury osobistej;
* okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
* łagodzenia konfliktów;
* uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
* przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

**§7. Postanowienia końcowe.**

* + 1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
		2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczpospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.